



# Snorro

# BOEKIE BOEKIE BB

## www.boekie-boekie.nl



BoekieBoekie en RTV Rijnmond presenteren het BB-hoorspel: toneel op de radio. Heb je de uitzending gemist? Schakel dan over naar [www.boekie-boekie.nl](http://www.boekie-boekie.nl)

Op het programma staan *Honger als een wolf* geschreven door Benny Lindelauf en uitgevoerd door Onafhankelijk Toneel, en *Snorro en de luidruchtige boef* geschreven door Don Duyns en uitgevoerd door het RO Theater. Blijf op de hoogte, want wie weet wat nog meer volgt!

**Volg de BB-hoorspelen van BoekieBoekie en RTV Rijnmond: [www.boekie-boekie.nl](http://www.boekie-boekie.nl)**



## Snorro en de luidruchtige schurk

Hoorspel geschreven door Don Duyns i.s.m. RO Theater

### Stemmen

- 1. Snorro, de gemaskerde held:**  
Dick van den Toorn
- 2. Wervelwind, zijn ADHD-paard:**  
Gijs Naber
- 3. Conchita, Snorro's vriendin:**  
Meral Polat
- 4. Boef, een schurk:**  
Bart Slegers
- 5. Verteller:**  
Loes Luca

### Colofon

**Idee en productie:** BoekieBoekie: Jet Manrho **Opname en montage:** RTV Rijnmond: Erik Post  
**Organisatie:** RO Theater: Tobias Kokkelmans, Ad van Mierlo **Vormgeving:** Karelse & den Besten  
**Foto-illustraties:** 75B **Saloon illustraties:** Sebastiaan Van Doninck

**Word lid van BoekieBoekie, het tijdschrift voor kinderen.**  
Bel 010-477 96 11 of kijk op [www.boekie-boekie.nl](http://www.boekie-boekie.nl)

**BoekieBoekie** ontvangt in het kader van het kunstenplan in de periode 2009-2010 een structurele subsidie van het Ministerie van OCW en de Gemeente Rotterdam.  
**Dit project** is mede tot stand gekomen dankzij een financiële bijdrage van o.a. Stichting Lira Fonds, Nederlands Literair Vertalingen- en Productiefonds, Prins Bernhard Cultuurfonds.





# SNORRO

## en de luidruchtige schurk

Don Duyns

SNORRO EN DE LUIDRUCHTIGE SCHURK is een hoorspel: een toneelstuk voor de radio. De acteurs zitten gewoon op een stoel en lezen het verhaal voor. Bij een hoorspel heb je geen decorstukken nodig, maar geluiden zijn belangrijk. Door de geluiden lijkt het net of alles echt gebeurt.

### Uitvoering

Om dit hoorspel te kunnen uitvoeren heb je zes kinderen nodig. Lees eerst het verhaal en verdeel dan de rollen. Dit zijn ze:

**Snorro**, de gemaskerde held: stoere en donkere stem

**Wervelwind**, zijn ADHD-paard: vrolijk, gezellig en kan goed lachen

**Conchita**, Snorro's vriendin: kordate en beetje hoge stem

**Boef**, een schurk: met (stads) accent

**Verteller**: duidelijke, zakelijke stem

**Geluidenmaker**: maakt de geluiden en heeft nodig:

- twee helften van een kokosnoot (voor het geluid van paardenhoeven)
- een vliegenmepper (voor de zweep) en een kussen
- een schoen met een harde zool en een grindbak (kan bijv. de kattenbak zijn, check wel even of-ie schoon is)
- een hamer en een (bloem)pot van aardewerk die kapot mag
- Mexicaanse muziek (kijk op YouTube)
- een volle bestekbak of bestek in een plastic zak
- een emmer en een gieter met water
- een glas water
- een takje of stokje

### Oefenen

- Maak voor iedereen een kopie van het verhaal en schrijf op wie welke rol heeft.
- Oefen met elkaar en lees met de stem die bij je rol past. Zorg voor duidelijke verschillen tussen de stemmen, zodat de luisteraar meteen weet wie wie is.
- De rol van de geluidenmaker is net zo belangrijk als die van een acteur. Oefen dus ook de geluiden. Wissel harde en zachte geluiden met elkaar af en spreek af hoelang je een geluid laat klinken en wanneer je een geluid door de tekst heen wilt laten klinken.
- Het verhaal wordt extra spannend als er zo af en toe ook even een stilte valt.
- Is iedereen tevreden? En kent iedereen zijn of haar rol? Oefen thuis nog een paar keer door je tekst hardop te lezen.



### Presentatie

Heeft iedereen de tekst bij de hand, zit iedereen op z'n plek, weet de geluidenmaker wanneer de geluiden moeten klinken? Mooi, dan is het tijd voor een optreden thuis, op school of op de camping...

**GELUIDENMAKER** Mexicaanse muziek (op de achtergrond laten horen en wegdraaien als Snorro begint).

**VERTELLER** Snorro en zijn vriendin Conchita zitten op een avond gezellig samen naar de maan te kijken.

**SNORRO** Wat hebben we het toch gezellig en wat is die maan weer lekker rond vanavond.

**CONCHITA** Gezellig is het wel. Maar ook een beetje saai. Er gebeurt niks hier.

**SNORRO** Zal ik je een kus geven? Dan gebeurt er iets.

**CONCHITA** Even niet, Snorro. Je ruikt naar knoflook.

**GELUIDENMAKER** Miauw, miauw.

**VERTELLER** Dat is de kat van de burens. Die verveelt zich ook. Opeens springt Snorro op. Hij heeft een idee.

**SNORRO** Weet je wat, Conchita? Ik kan wat trucs met mijn zweep doen. Zie je bijvoorbeeld die dikke cactus daar? Kijk, die kan ik zo doormidden slaan.

**CONCHITA** Niet doen. Dat vind ik zielig voor die cactus.

**VERTELLER** Maar Snorro heeft de cactus al doormidden geslagen.

**GELUIDENMAKER** Sla hard met de vliegenmepper op het kussen. Giet water in de emmer.

**SNORRO** Kijk nou eens, er komt water uit! Het lijkt wel sap. Hm, eens even proeven.

**VERTELLER** Op dat moment klinkt hoefgeklop. Het is Wervelwind, Snorro's ADHD-paard.

**GELUIDENMAKER** Klop ritmisch met de twee helften van de kokosnoot op elkaar, op het ritme van galopperen. Roep er een paar keer 'hihi hi hi hiii' doorheen, als gehinnik.

**SNORRO** Wervelwind! Mijn trouwe viervoeter!

**WERVELWIND** Snorro, mijn oude baas! Conchita, de mooiste vrouw van de pampa. Zeg, kennen jullie deze mop al, er lopen twee ballonnen door de woestijn, zegt de ene tegen de andere: 'Hé, een cactussssssss...' Hihi!

**CONCHITA** Even geen grappen, Wervelwind. Snorro heeft net een cactus doormidden gemept en nu lekt er sap uit...

**GELUIDENMAKER** Sla een paar keer met de vliegenmepper op het kussen en giet weer water in de emmer.

**SNORRO** Kijk, zo deed ik dat.

**CONCHITA** Ja, nu weten we het wel. Stop!

**SNORRO** Sorry, popje.

**CONCHITA** Al goed, dropje.

**WERVELWIND** Zeg, hou 's opje! Hihi, dat rijmt. Snap je hem? Popje, dropje, hou 's opje.

Dat moet ik onthouden voor mijn volgende optreden.

**SNORRO** Wat voor optreden?

**WERVELWIND** Ik word een cabaretpaard en kom binnenkort op tv.

**CONCHITA** Op tv? Geweldig!

**SNORRO** Ja, hoor. Een cabaretpaard op tv. Wie wil daar nou naar kijken?

**WERVELWIND** Duh! Iedereen natuurlijk. Ik ben namelijk heel grappig. Hihi! Wervelwind, het grappigste paard dat er bestaat. En dat rijmt ook weer, hihi.

**CONCHITA** Hihi.

**GELUIDENMAKER** Doe je hand in de schoen en 'loop' daarmee door de grindbak.

**VERTELLER** Terwijl Snorro, Conchita en Wervelwind lekker bijkletsen, loopt er over het grindpad een luidruchtige boef met snode plannen. Hij klimt door een raam van Snorro's haciënda - dat is een groot huis in Mexico - en gaat op zoek naar goud.

**BOEF** Er liggen hier vast een hoop dure spullen. En die heb ik nodig. Ik wil een Porsche en mijn maag knort. Eens even kijken.

**GELUIDENMAKER** Rammel met een volle bestekbak.

**VERTELLER** Nietsvermoedend drinken Snorro, Conchita en Wervelwind intussen heerlijk vers water, of is het sap, sap uit de cactus. Mm, het smaakt naar... cactus.

**GELUIDENMAKER** Maak slurpgeluiden, drink water uit het glas.

**SNORRO** Joh, dat smaakt naar cactus.

**CONCHITA** Echte cactusmaak.

**WERVELWIND** Hé jongens, hoe vind je deze: kak tus, haha! Kak, haha.

**SNORRO** Heel leuk, Wervelwind. Niet, dus!

**VERTELLER** Op dat moment valt er een vaas kapot: rinkeldekinkel.

**GELUIDENMAKER** Sla met de hamer de oude pot van aardewerk in de grindbak kapot.



**Mariachi  
Tierra  
Caliente**

**SNORRO** Hé, wat hoor ik?

**CONCHITA** Het is in de haciënda!

**WERVELWIND** Gauw! Op mijn rug, Snorro. Jij ook, Conchita! Snel eropaf met gespitste oren en in gestrekte draf! Yeaha!

**GELUIDENMAKER** Sla de kokosnoothelften steeds sneller tegen elkaar.

**VERTELLER** In razende vaart rent Wervelwind naar de achterkant van het huis. Snorro springt van zijn paard af.

**GELUIDENMAKER** Maak een krakgeluid: breek het takje of stokje doormidden.

**SNORRO** Au! M'n enkel. Ik kan niet meer lopen.

**VERTELLER** Snorro is geblesseerd. Wat nu? De luidruchtige boef steelt alles wat los- en vastzit.

**GELUIDENMAKER** Mexicaanse muziek.

**CONCHITA** Blijf maar liggen Snorro, ik vang die boef wel. Geef me je zweep.

**GELUIDENMAKER** Sla met de vliegenmepper op het kussen, meerdere keren.

**CONCHITA** En nu is het tussen jou en mij, boef.

**GELUIDENMAKER** Voetstappen op het grindpad.

**BOEF** Ga weg, jij! Ik wil alleen maar een beetje stelen, ik heb niks te eten en ook geen Porsche.

**CONCHITA** Leg neer die kandelaar of ik sla je met deze zweep.

**GELUIDENMAKER** Sla met de vliegenmepper op het kussen, hard en zacht.

**BOEF** Au! Niet doen. Het spijt me. Ik heb honger en dorst. Ik zit al maanden zonder werk.

**CONCHITA** Geen werk? Hmm. Snorro!

**SNORRO** Ja?

**VERTELLER** Snorro komt aanstropelen, leunend op zijn trouwe viervoeter Wervelwind.

**CONCHITA** Snorro, deze man is wel een boef, maar geen slecht mens. Hij zoekt werk. Hadden we niet een tuinman nodig?

**SNORRO** Een tuinman? Ja! Inderdaad. Om de cactussen te snoeien, het grindpad te harken, bruine bonen te planten...

**WERVELWIND** (valt in de rede) Hihi. Bruine bonen. Hihi. Daar word je winderig van. Scheten, daar kun je best goede grappen over maken. Bijvoorbeeld met een scheetkussen en dat je dat dan neerligt op iemands stoel. Hihi!

**GELUIDENMAKER** Sla met de vliegenmepper op het kussen, hard en zacht.



**CONCHITA** (geïrriteerd) Hou op, Wervelwind. (vriendelijk) Boef, ik heb een idee. Wil jij onze tuinman worden?

**BOEF** Tuinman? Nee bedankt.

**SNORRO** Dus je hebt liever honger? Ook goed.

**CONCHITA** Denk nou even na, man. Je bent een heel slechte boef, je maakt veel te veel herrie en je staat hier nu mooi met lege handen.

**WERVELWIND** En met een mond vol tanden.

**BOEF** Eh... ikke...  
Yes, ik doe het!

**SNORRO** Maar je moet wel beloven dat je nooit meer boevenstreken uit zult halen!

**BOEF** Beloofd. Zolang als ik tuinman ben.

**SNORRO** Oké! Kom, we gaan cactussen doormidden zwepen!

**BOEF/TUINMAN** Nee, daar komt niks van in. Ik ben nu de tuinman. Je blijft van de cactussen af.

**CONCHITA** Dat mag ik graag horen. Je bent nu al een betere tuinman dan boef. Als je Snorro z'n gang laat gaan, staat er straks geen cactus meer overeind.

**WERVELWIND** Ja, want een cactus is ook maar een Snorro, Hihi! Snap je hem! Ook al is een cactus geen mens, hij kan wel net als Snorro gemeen prikken. Haha.

**SNORRO** Je moet nog wel even aan je grappen werken voordat je op tv komt.

**BOEF/TUINMAN** Ik vind het juist heel erg grappig. Dit is het grappigste paard dat ik ooit ontmoet heb. Kan ik al een cd of dvd van je kopen, Wervelwind?

**WERVELWIND** Nog niet, maar dat duurt niet lang meer.

**CONCHITA** Kom jongens, we gaan taco's eten! Met een sausje en gesmolten kaas.

**SNORRO** Lekker!

**WERVELWIND** Yihaa!

**CONCHITA** Muziek!

**ALLEMAAL** Het Snorro-lied op de melodie van Flipper

*Het Snorro-lied  
Daar heb je Snorro, Snorro.  
Hij is geweldig.  
Oh, wat een vent.  
Zit nooit op z'n krent.  
Daar heb je Snorro,  
Snorro, bravissimo Snorro.  
Mexico Snorro.  
Fijn dat je'r bent!*

**EINDE**

